

Õpileping on õppija ja õppejõu vaheline "leping", mis defineerib kuidas ja mida õpitakse ning kuidas õpitud hinnatakse.

Allpool on välja toodud 6 punkti, mida õpilepingut tehes arvestada. Viimane ehk 7 punkt pannakse kirja kursuse lõpus.

**1) Ootused ja soovid ainele** – pane kirja, mida sellelt kursuselt ootad, mida ootad õppejõududelt, kaastudengitelt, endalt.

**2) Kogemus arvutite ja tehnoloogiaga** - pane kirja, milline on sinu senine kogemus veebipõhiste ja arvutimängudega üldiselt. Rakendustega, mis nutiseadmetes ning eelkõige hariduslike arvutimängudega. Oled sa monad mänginud, ise loonud?

**3) Eesmärgid** – Mis on sinu õppimise eesmärk/eesmärgid?

**4) Strateegiad** – Kuidas sa kavatsed oma eesmärgid saavutada? Missugused tegevused sa pead läbi viima ja mis järjekorras?

**5) Vahendid/ressursid** – Missuguseid vahendeid sa kasutad eesmärkide saavutamiseks (inimesed, materjalid, tehnoloogia)? Kuidas sa neile ligi pääsed?

**6) Hindamine** – Kuidas sa tead, et sa oled oma eesmärgid saavutanud? Kuidas sa hindad oma saavutusi? Mis tõestab seda?

Kursuse lõpus kirjutatakse õpilepingu põhjal refleksioon.

**7) Refleksioon** – Mis sinu jaoks töötas ja mis mitte? Miks? Mis on need aspektid, mille kallal pead veel vaeva nägema? Mis on sinu tugevad ja nõrgad küljed? Mida sa peaksid järgmisena tegema?